Существует 5 видов летоисчислений  
1. Академическое время (Стартует от основания Пансионата), используется во всех расчётах финансовых, квестах (не расовых), является признанным мировым стандартом.  
2. Время Лисов (Стартует от времени Великого Катаклизма), используется Лисами и в лисьих секретах (свитках, загадках и т.д.)  
3. Время Артифексов (Стартует от падения Империи трёх пустынь)   
4. Время Вечных (Элементали) (Стартует от рождения первого Вечного)  
5. Время Хаоса (Время от основания Мира)

Время основания мира: 2503 год от о.м. (Время Хаоса)  
Академическое время: 500 год от о.а.(Академическое время)   
Время Лисов: 650 год после в. к.  
Время Артифексов: 1701 года от к.э.  
Время Вечных: 2400 от р.в.

Далее во времени Хаоса:

**Период Создания (0 – 103)**  
0 год – Рождение мира  
5 год – Зарождение воды  
10 год – Зарождение земли  
15 год – Зарождение руд, камней, полезных ископаемых  
16 год – Рождение Виты – Старшей дочери Хаоса, Создательницы жизни.  
17 год – Рождение Морты – Старшей Дочери Хаоса, создательницы смерти.   
20 год – Зарождение Монстров подземелья 100-го уровня (Эксперимент)   
25 год – Зарождение первых существ в противовес монстрам  
30 год – Зарождение Монстров подземелья 90-99-го уровней  
35 год – Зарождение обычных существ/животных  
40 год – Зарождение Монстров подземелья 70-89-х уровней  
45 год – Зарождение Монстров подземелья 50-69-х уровней  
50 год – Зарождение обычных монстров, Монстров подземелья 30-49-х уровней  
55 год – Рождение Р`а-аки – Среднего сына Хаоса, создателя Совмещения  
60 год – Рождение Артифа – Младшего сына Хаоса, создателя Науки и просвещения  
70 год – Зарождение Монстров подземелья 1-29-х уровней, зарождение жизни на всех континентах в виде существ/животных/монстров  
70-103-й года – **Период затишья**, модернизация мира

**Период Разумных существ (103 – 500)**  
103 год – Создание Вечных, по образу и подобию Морты (Рождение первого вечного)  
104 год – Создание Аласи, по образу и подобию Виты  
110-й год – Попытка убийства Виты Мортой на горе Ран Проклятие Вечных.  
120-й год – Основание поселения «Глотка мира» на материке Ментали (Вечные)   
150-й год – Основание поселения «Сова» на острове Аллас (Аласи)  
200-й год – Создание Перевёртышей по образу и подобию Р`а-аки (Хранителя)  
220-250 – Основание города Диас и Риас на материке Ментали (Вечные)

270 – Создание Артифексов по образу и подобию Артифа  
271 – Приручение первого Трумбо  
1.02.279 года – Основание единого государства Вечных на материке Ментали  
30.05.280 года – Основание единого общества Аласи на острове Аллас  
19.09.285-го года – Основание единой общины Перевёртышей на материке Хандель, основание города Примирения и города Хранителя (Перевёртыши)   
285-300 – Первая война жизни и смерти (Аласи – Вечные). Победа Вечных, захват Тёмного острова.   
300-350 – Зарождение царства Пустыни (Артифексы). Развитие городов Вечных и Перевёртышей  
300-500 – Доминирование Вечных в мире. Создание колоний на Основном материке, период отшельничества Аласи на острове.

**Период кризиса Магии (500-1500)**  
510 – Битва близ птичьего перехода. Первая победа науки над магией.   
510-530 – Война Артифексов и Перевёртышей против Вечных. Победа Артифексов и Перевёртышей. Колонии Вечных на материке Хандель и Меран уничтожены.   
600 – Война Артифексов и Перевёртышей. Победа Артифексов.   
600-802 – Империя Трёх Пустынь (Артифексы). Отшельничество Аласи и Вечных. Доминирование науки в мире, развитие судоходного дела  
800 – ***Первое Открытие Подземелья.***   
802 – Извержение сверхвулкана «Кронос» на острове Хаос, начало вулканической зимы  
805 – 1450 – Мировой голод, разруха, тёмные века, эпоха Монстров  
900 – Основной континент полностью захвачен  
950 – Захвачены все острова  
802 – 1400 – Существование Хранителей знаний. (Артифексы)  
1450-1500 – Начало эпохи возрождения и объединения (провал)  
1500 – Грань вымирания.  
1500 – Уничтожение Хранителей знаний, запечатывание шкатулки времени в Научном Бастионе на 1000 лет.

**Период Вмешательства (1500 – 1900)**   
1501 – Введение источников магичности у Аласи. Начало активного действия Аласи  
1600 – Конец периода отшельничества Аласи, создание источника магичности Вечных.  
1650 – Конец Отшельничества Вечных, начало их активных действий.  
1700 – ***Второе открытие Подземелья.***Применение Божественной магии, одно из основных вмешательств Божеств. Запечатывание Подземелья на 800 лет.   
1700 – Создание источника магичности у Артифексов и Перевёртышей.   
1700-1900 – Объединение науки и магичности, запрет на межрасовые войны, борьба против Монстров.   
1700 – Конец периода отшельничества Вечных  
1705 – Взрыв на материке Анималия, создание Озера Пяти вод  
1710 – Восстановление Материка Хандель (перевёртыши)  
1720 – Восстановление подземных городов Материка Меран (Артифексы)  
1750 – Заселение пригодных для жизни островов  
1850 – Попытка модернизация Перевёртышей по списанному образу Хаоса. Эксперимент «Лис»  
1853 – Проклятие Хранителя от Хаоса. Изгнание Лисов с материка.  
1860 – Заселение Алого Острова (Лисы)  
1800-1900 – Создание колоний на Основном материке.   
1881 – Создание Торгового поста «Клам»  
1890 – Создание Железной шахты «Ганс»  
1900 – Запрет Хаоса о прямом вмешательстве в жизнь существ

**Период Ренессанса (Возрождения) (1900 – 2200)**

2003 – Основание Университета Хаоса   
2005 – Основание Рабурга (Основной материк)  
2010 – Построение маяка «Рэнси»  
2023 – Создание правительства Основного материка  
2050 – Открытие Каменоломни «Джате»  
2058 – Основание Торговой Гильдии  
2080-2090 – Экспедиции на Материк Вечного льда  
2088 – Основание Ледяного города Вурдлак  
2075 – Спущен на воду корабль «Его Магичность»  
2100 – Взлёт туризма в городе «Взит»  
2150 – Частичный захват правительства Аласи  
2160 – Война Аласи и Вечных (ничья)  
2165 – Независимость Основного материка от рас  
2165-2200 – Война КОМ (Конфедерация основного материка) против Правителей рас (победа КОМ)  
2200 – Признание КОМ независимым Государством, ослабление власти Рас в мире, победа Интернационального КОМ-а

**Период Процветания (2200 – 2500)**   
2250 – Рассвет Конфедерации Основного Материка. Основание города Ретрон  
2264 – Основание города Флернхард  
2300 – Открытие Посольства Аласи в Университете Хаоса (Основной материк)  
2350 – Открытие Посольств Артифексов и Перевёртышей в Университете Хаоса  
2351 – Создание шахты магических руд «Лэйси»  
2376 – Создание города Флернхард  
2400 – Открытие Посольства Вечных в Университете Хаоса  
2400-2450 – Восхождение Аласи в политике КОМ-а   
2450 – Открытие Великой верфи «Три Моряка» и города «Уфарк»  
2451 – Фактический (необъявленный) захват правительства КОМ-а Аласи  
2470 – Первые ученики Университета Хаоса не с КОМ.  
2475 – Вскрытие информации про проект «Лис», открытие комнаты времени и знаний в Научном бастионе  
2475 - Наше время – Охота на Лисов  
2476 – Первое глобальное пользование Божественной магией. Сокрытие Алого острова от глаз непосвящённых.   
2475 – 2500 – Подготовка правительства КОМа к грядущему катаклизму. Увеличение боевой мощи.  
2485 – Создание «Божественной муки» (поэзия)  
2500 – ***Третье открытие Подземелья.***

**Период (Эпоха) Геров (2500 – Наше время)**2501 – Уничтожение Города Крохонбар (КОМ), появление Леса погибших героев  
2502 – Объединение КОМ, Аласи, Вечных, Артифексов и Перевёртышей. Блокада Подземелья в Лесе погибших героев, начало Вечной вахты.  
2503 (наше время) – Подземелье открыто для всех желающих героев. Награды велики, риски тоже

**Столицы Нашего времени:**  
Рабург – Конфедерация Основного Материка (население ~1 млн)  
Диас – Вечные (200 тыс.)  
Сова – Аласи (30 тыс.)  
Артиград – Артифексы (800 тыс.)  
Город Примирения – Перевёртыши. (450 тыс.)  
   
**Города:**  
1. Рабург - ~1 млн.  
2. Артиград – 800 тыс.  
3. Френхард – 600 тыс.  
4. Хван – 500 тыс.  
5. Город Примирения – 450 тыс.  
6. Город Хранителя – 370 тыс.  
7. Ретрон – 300 тыс.  
8. Уфарк – 250 тыс.  
9. Алимера – 240 тыс.  
10. Ранск – 220 тыс  
11. Диас – 200 тыс.  
12. Ритас – 190 тыс.  
13. Вурдлак – 50 тыс. (дикие вообще)  
14. Сова – 30 тыс.  
15. Научный бастион – 15 тыс.